



# Développeur / Développeuse Web

## Contrat en alternance

Temps plein - Rouen - Prise de poste septembre 2021

**VE2A - Villes et Architectures en Ateliers**, est une agence transdisciplinaire dédiée à l'architecture, à l'urbanisme et à l'attractivité territoriale. Organisée en 5 Pôles, elle accompagne les maîtres d'ouvrages, publics ou privés, de la définition de projets de territoires jusqu'à la maîtrise d'œuvre urbaine et architecturale en passant par la stimulation de l'intelligence collective. Son leitmotiv : réveiller, valoriser et se réappropriier les cadres de vies et les manières d'Habiter ensemble pour construire un monde plus responsable.

**Sous la responsabilité du DSI, l'Agence VE2A propose un poste en alternance :  
Développeur / Développeuse Web.**

## Les missions

- Analyser les besoins
- Rédiger les spécifications technico-fonctionnelles / Maquettage
- Choisir les technos adéquates
- Réaliser le développement
- Elaborer et exécuter les tests de non-régression
- Participer à le recette Utilisateur
- Communiquer sur les travaux et solutions

## Profil et compétences recherchés

Vous êtes diplômé(e) d'un Bac +2 en informatique et vous recherchez un contrat en alternance pour l'année 2021-2022. Vous êtes passionné(e) par le Web et les Nouvelles Technologies et vous justifiez de connaissances ou d'une première expérience dans le développement Web avec une ou plusieurs technos suivantes : Gestion d'APIs, React / Vue.js, PHP, Drupal, Laravel / Symfony, Base de données, HTML, CSS, Python.

Dynamique, créatif(ive), force de proposition  
Souriant(e), toujours de bonne humeur et doté(e) d'un esprit imaginatif ;  
Appétence pour l'univers du web  
A l'aise sur le Front et le Back.

## Salaire et avantages

Salaire cadre légal et conventionnel de l'alternance  
TR à partir d'automne 2021, participation transports en commun  
Une équipe dynamique et très sympa 😊

## Pour candidater

Par mail : [j.belkessam@ve2a.com](mailto:j.belkessam@ve2a.com) : Curriculum Vitae, lettre de motivation, votre compte GitHub